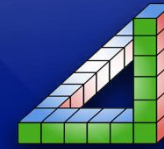
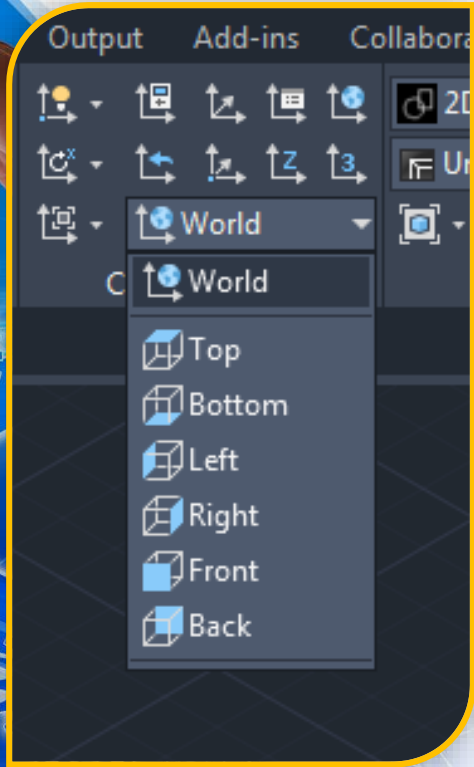


AutoCad Programında daha karışık katı modellerin oluřturmasında:

- Katı modelin düzlemleri arasında geçiř
- Ucs ve Dynamic ucs kullanımını,



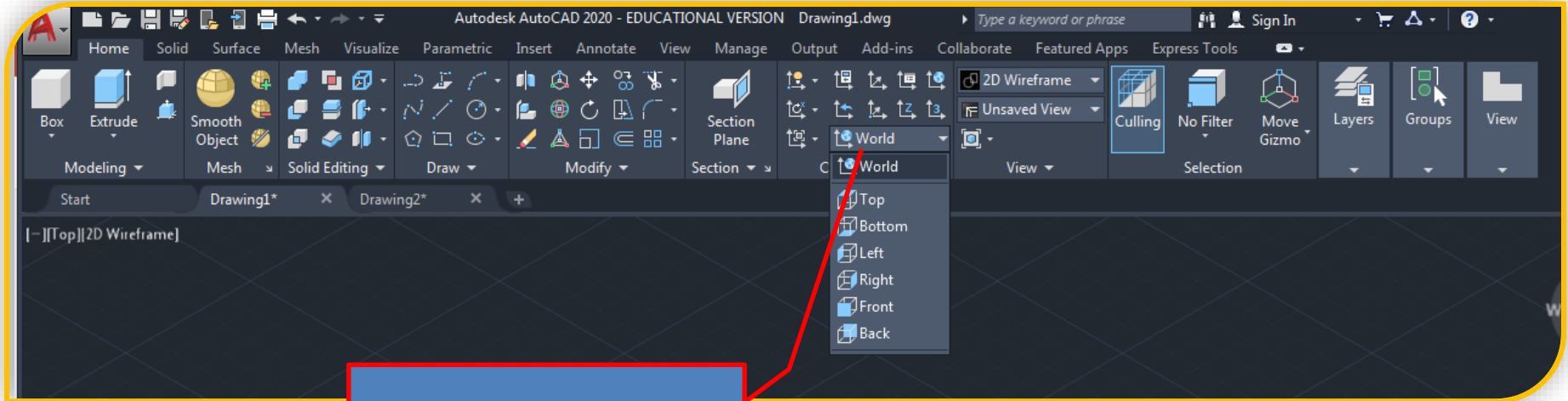


Teknik Resim çizimlerinde üç bakış açısı vardır (Ön, Üst ve Solyan) perspektif çizimlerinde farklı düzlemlere (Modelin Farklı yüzlerine) çizim yapabilmek için F5 Tuşu kullanılmaktaydı.

Katı model oluşturmada ise bu işlem araç çubuğunda bulunan World komutu alt seçenekleri ile yapılmaktadır



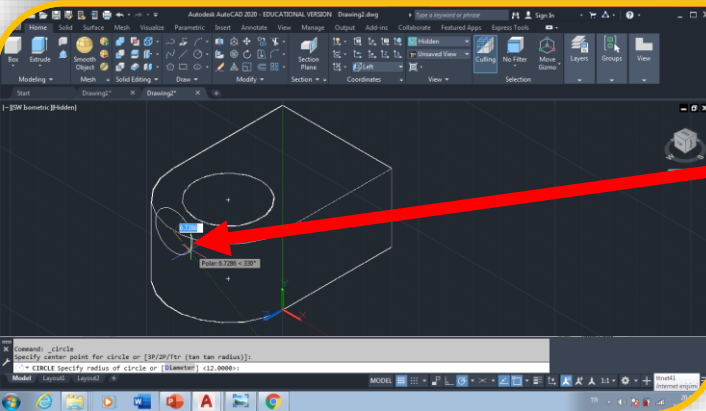
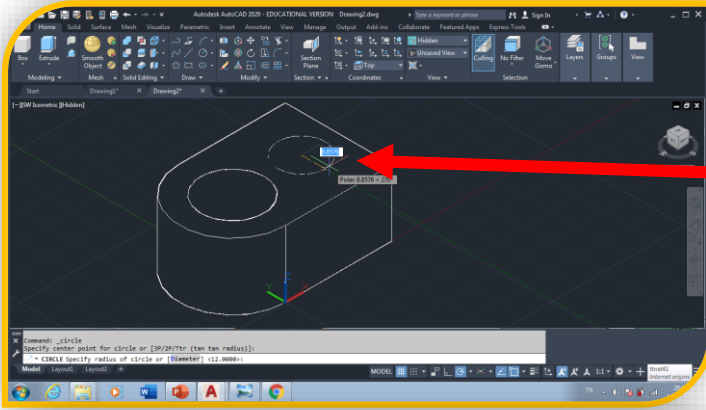
World butonuna basıldığında alt seçenekler olarak sırasıyla üst, alt, sol, sağ, ön, arka seçenekleri içerisinde hangi yüzeye çizim yapılacaksa seçilip o yüzeye çizim yapılır ve katı modele son hali verilir



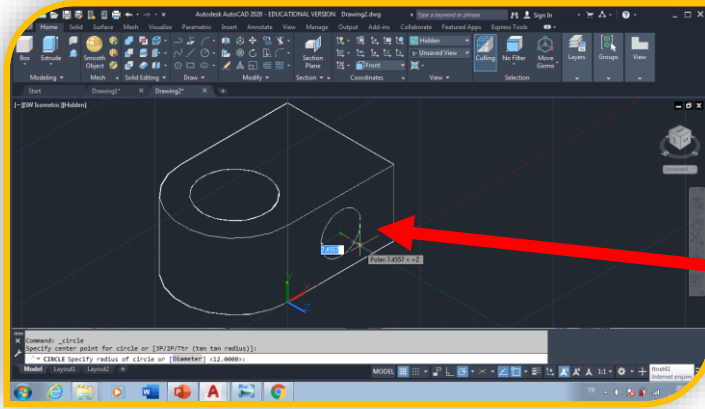
World Komutları



Katı Modellemede Bakış Yönü Değişirme



Katı Modellemede Bakış Yönü Değişirme

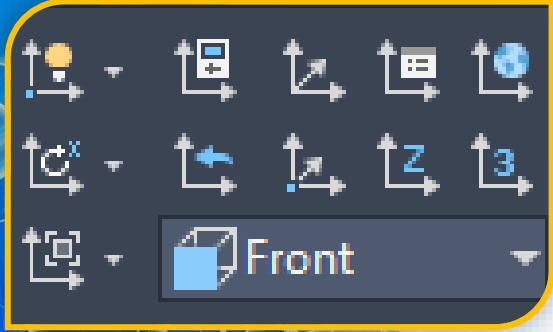


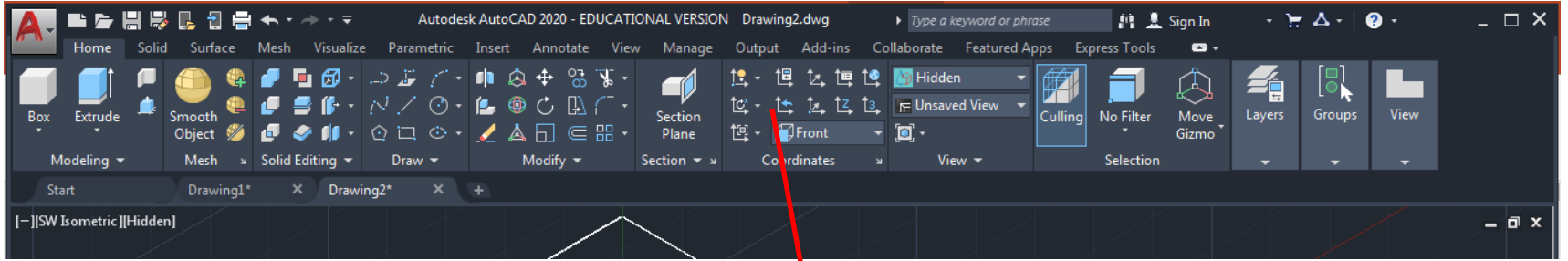
Front yada Back seçilerek : Katı modelin Ön yada arka yüzüne işlem yapmak için çizim yapabiliriz (Front ve Back arasındaki fark Z ekseninin yönüdür)



Katı model üzerinde ekleme yada çıkartma yapma işleminde yüzeyler üzerinde çizim yapmak gerekir. Yüzeyin istediğimiz yerine çizim yapabilmek için ucs nin yüzeyin istediğimiz yerine konumlandırılması gerekir.

Bu işlem araç çubuğunda bulunan World komutu alt seçenekleri ile yapılmaktadır





Ucs Komutları



Bu bölümde bulunan ucs komutları farklı yöntemlerle ucsnin kaydırılması için kullanılır en yaygın kullanılan komutlar



Ucs 3 Point : Bu komut seçildikten sonra önce ucsnin yerleşeceği nokta seçilir sonra x düzlemi için yön belirlenir en son y düzlemi için yön belirlenir.



Ucs Maneger: Bu komut move komutu ile birlikte kullanılır komut seçildikten sonra move'nin karşılığı olarak M ye basılır ve yön gösterilip ucs'nin kayacağı mesafe girilir.



Katı model üzerinde ekleme yada çıkartma yapma işleminde yüzeyler üzerinde çizim yapmak için yeni Autocad versionları ile birlikte gelen Dynamic Ucs komutu en pratik yöntemdir. Dnamic ucs alt tarfta bulunan araç çubuğu üzerinde yer alır (eğer görünmüyorsa baş taraftaki üç çizgiye basılarak işaretlenmelidir.) aktif etmek için üzeri tıklanmalı yada F6 tuşuna basılmalıdır

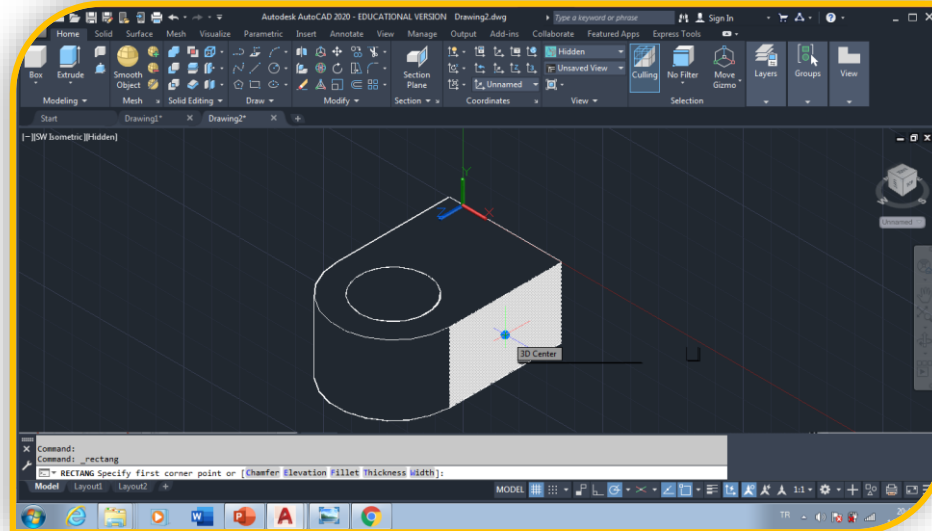


Dynamic Ucs Komutu



Dynamic Ucs Komutu aktifken hangi yüzey üzerinde işlem yaparsak direk o yüzeye tıklayarak çizim yapabiliriz

Burada dikkat edilmesi gereken konu yüzey üzerinde çizim yaptıktan sonra extrude işlemi yapılmadan ucs deki Z ekseninin yönü extrude yapılacak tarafa bakması gerekir bu da dersin başında öğrendiğimiz World komutları ile yapılabilir



Katı Modellemede Ucs ve Dynamic Ucs Kullanımı



Ahmet SAN
Karamürsel 2020

