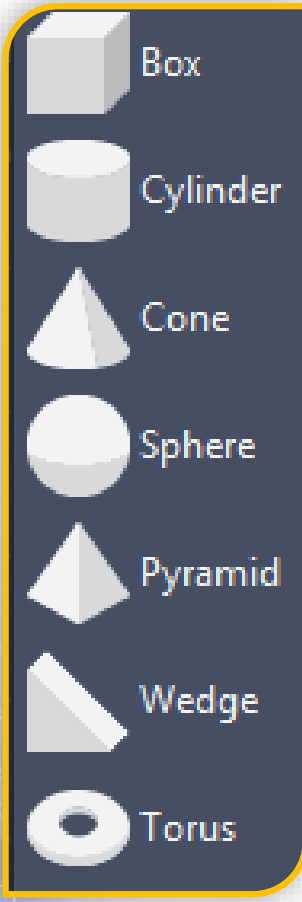


A AUTOCAD® 2020

Katı Modellemede Hazır Katılar ve Polysolid Komutu Kullanımı



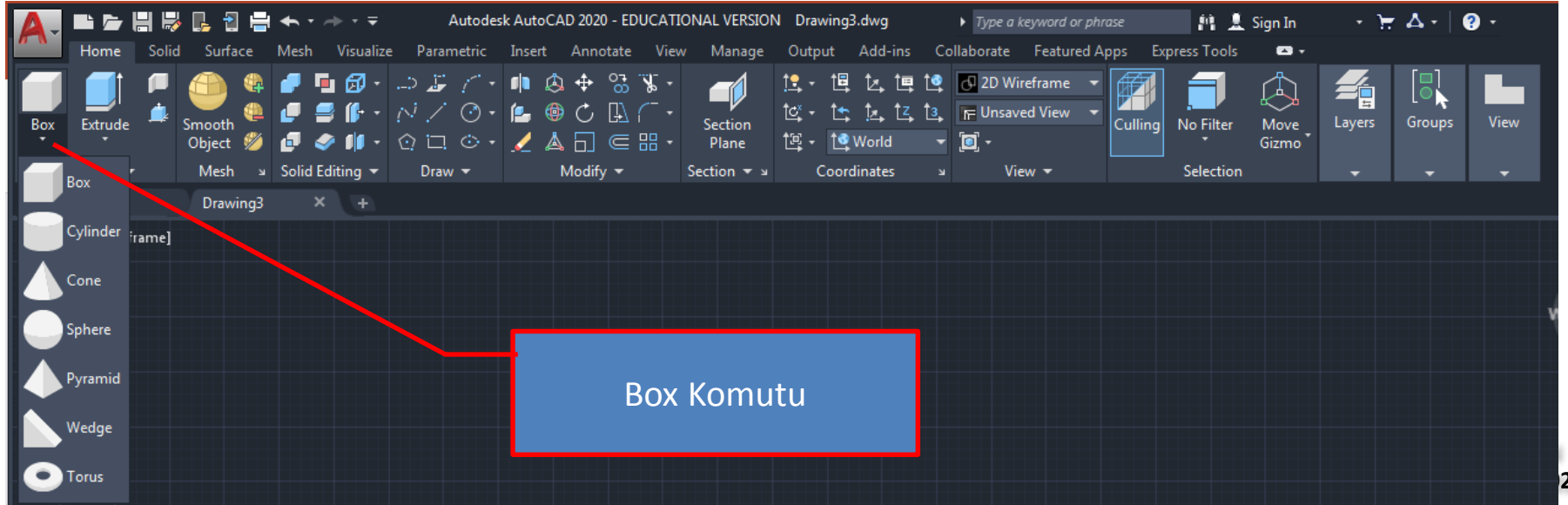
Ahmet SAN
Karamürsel 2020



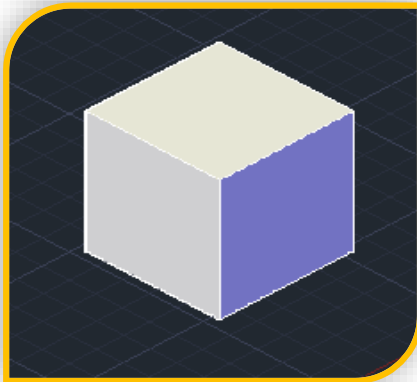
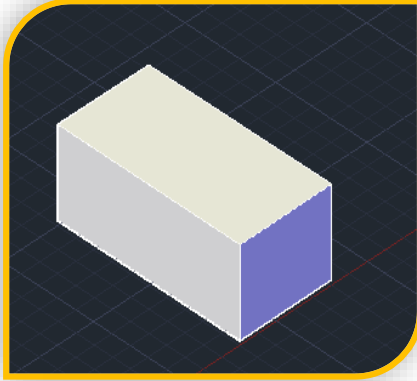
**AutoCad programında
şekildeki gibi katıları en boy
kalınlık ölçüleri vererek
kolayca çizilebilir. Bu katıların
bir çoğu daha önceki derslerde
öğrendiğimiz yöntemlerle
oluşturulabilir fakat hazır katı
çizimlerini kullanmak pratik bir
yöntemdir**



Hazır katılara ulaşmak için araç çubuğu üzerindeki box simgesinin altındaki oka basılır açılan menüden istenen katı seçilip boyutları girerek katı model oluşturulur



Katı Modellemede Hazır Katıları Oluřturma



1-Box komutu: Kp, Kare Prizma yada dikdrtgen prizma izmek iin kullanılır. Komut seildiđinde komut satırında:

Specify first corner or [Center]:

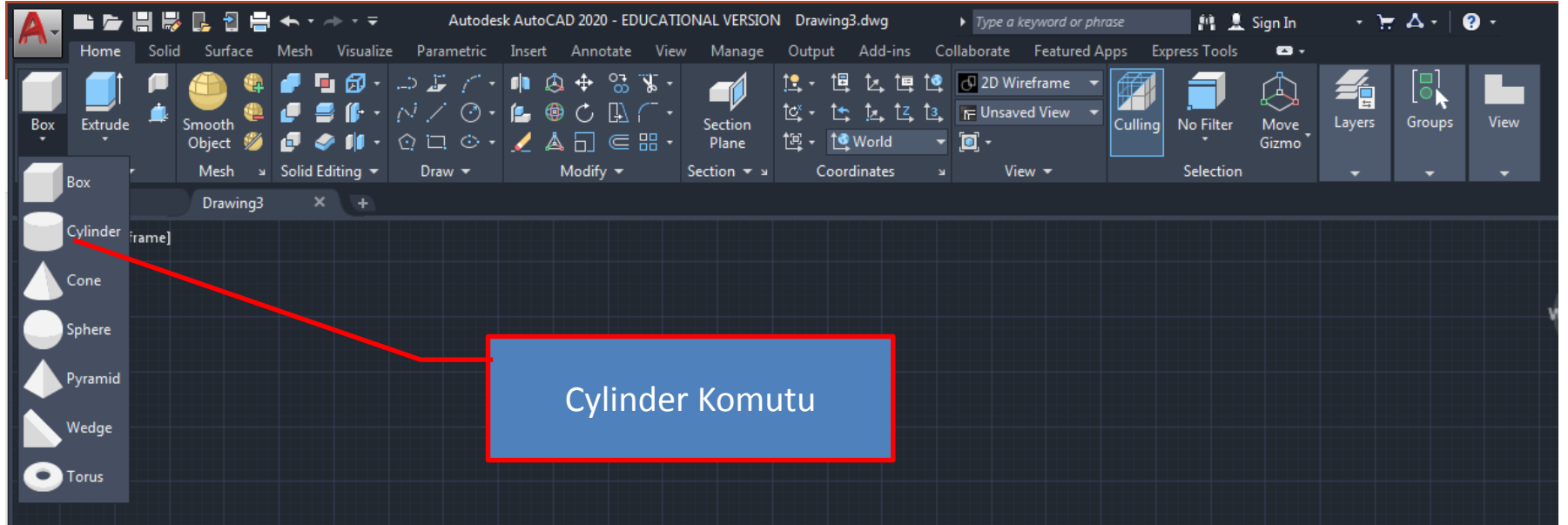
Sorusuna eđer prizma merkez nokta dikkate alınarak izilecekse center seilir, kşe noktası dikkate alınacaksa kşe noktasının koordinatları girilir yada Mouse ile ekrana tıklanır.

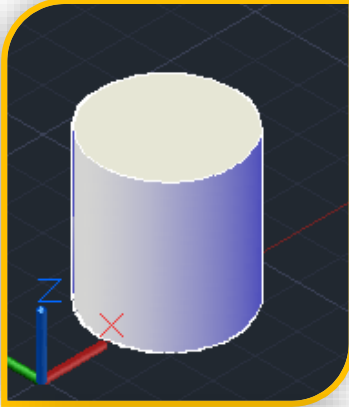
Specify other corner or [Cube/Length]:

Sorusuna kp izilecek se cube seilir prizma izilecekse Length seilip en boy ykseklik lleri girilir



Boyutları girilen silindir yada elips tabanlı silindir katı model oluşturulur





2-Cylinder komutu: Komut seçildiğinde komut satırında:

Center point of base or [3P/2P/Ttr/Elliptical]:

Sorusuna eğer taban dairesi yarıçapı ile çizilecekse taban dairesi merkez koordinatları girilir yada Mouse ile işaretlenir diğer seçenekler

3P: 3 noktaya göre taban dairesi,

2P: 2 noktaya göre taban dairesi,

Ttr: 3 noktaya teğet taban dairesi koordinatları belirlenerek çizim yapılır.

Elliptical : Elips tabanlı silindir için kullanılır

Specify base radius or [Diameter]: Sorusuna taban çemberinin yarı çapı girilir (diameter seçilirse çap girilir)

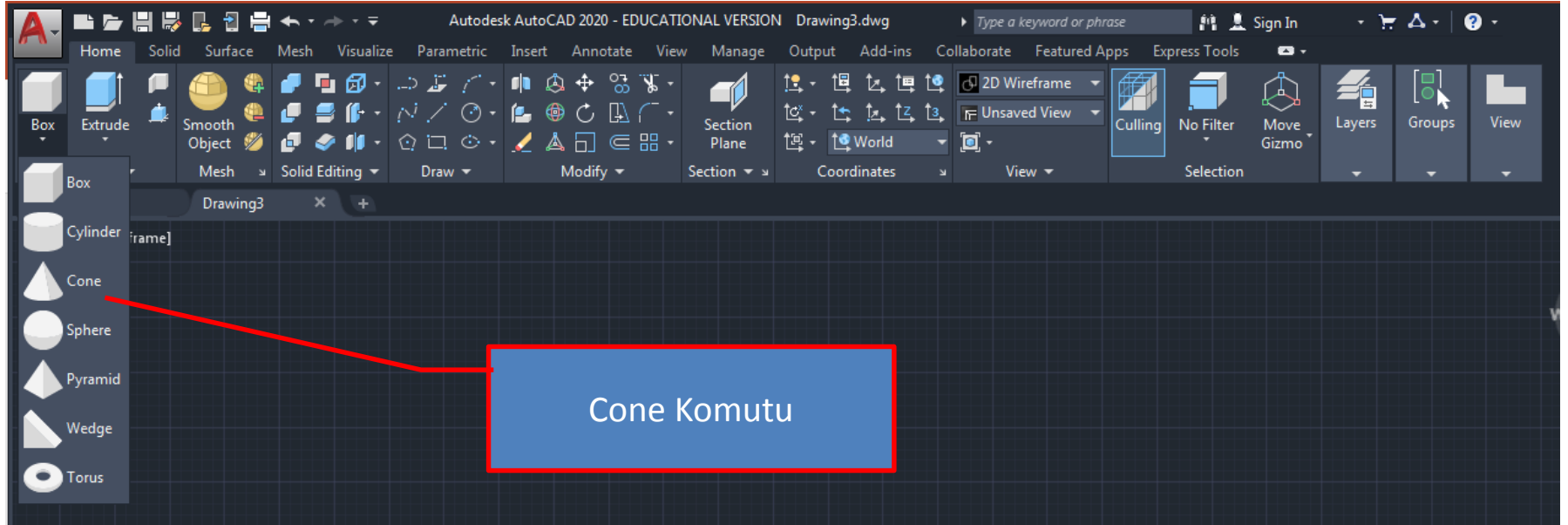
Specify height or [2Point/Axis endpoint] : Sorusuna silindirin yüksekliği girilir.

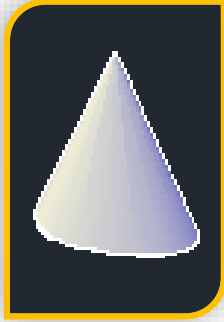
2 point: Yükseklik 2 nokta tıklanarak işaretlenir

Axis endpoint: Silindiri farklı eksenlere döndürür)



Boyutları girilen Koni, kesik koni yada elips tabanlı koni katı model oluşturulur





3-Cone komutu: Komut seçildiğinde komut satırında:
Specify center point of base or [3P/2P/Ttr/Elliptical]: Sorusuna eğer taban dairesi yarıçapı ile çizilecekse taban dairesi merkez koordinatları girilir yada Mouse ile işaretlenir diğer seçenekler

3P: 3 noktaya göre taban dairesi,

2P: 2 noktaya göre taban dairesi,

Ttr: 3 noktaya teğet taban dairesi koordinatları belirlenerek çizim yapılır.

Elliptical : Elips tabanlı Koni için kullanılır

Specify base radius or [Diameter]: Sorusuna taban çemberinin yarı çapı girilir (diameter seçilirse çap girilir)

Specify height or [2Point/Axis endpoint/Top radius]: Sorusuna silindirin yüksekliği girilir

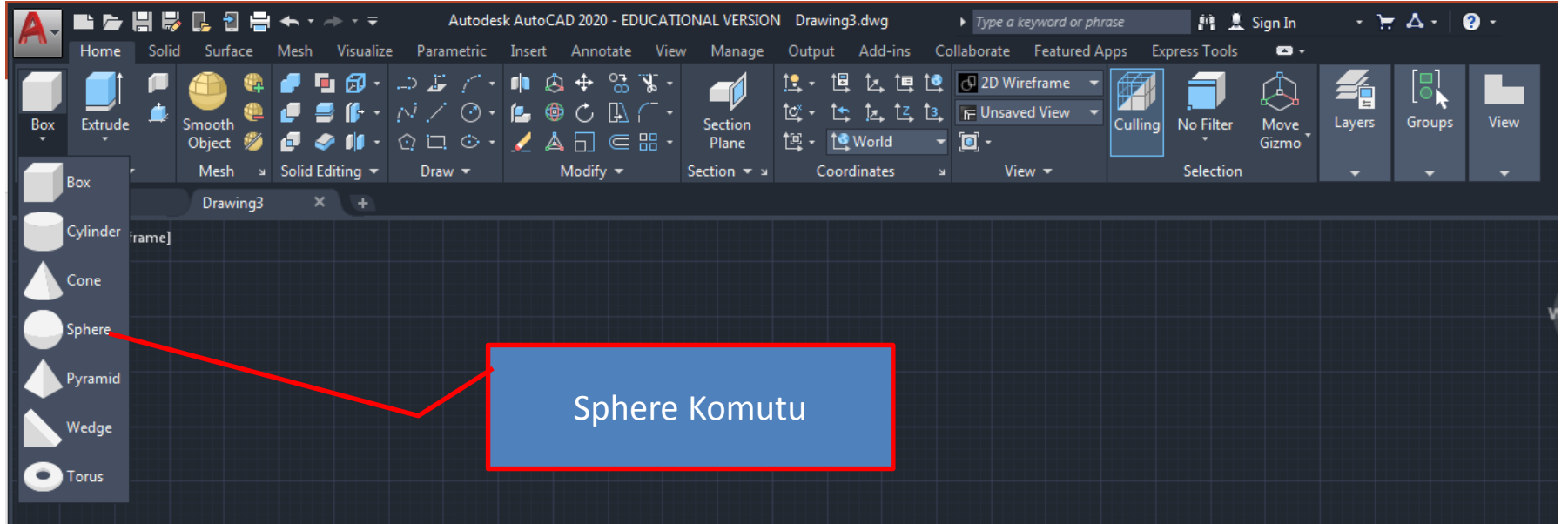
2 point: Yükseklik 2 nokta tıklanarak işaretlenir

Axis endpoint: Silindiri farklı eksenlere döndürür)

Top Radius : kesik koni çizmek için kullanılır



Yarıçapı yada çapı girilerek küre çizmekte kullanılır





4-Sphere komutu: Komut seçildiğinde komut satırında:

Specify center point or [3P/2P/Ttr]:

Sorusuna merkez koordinatları girilir yada Mouse ile işaretlenir diğer seçenekler

3P: 3 noktaya göre merkez,

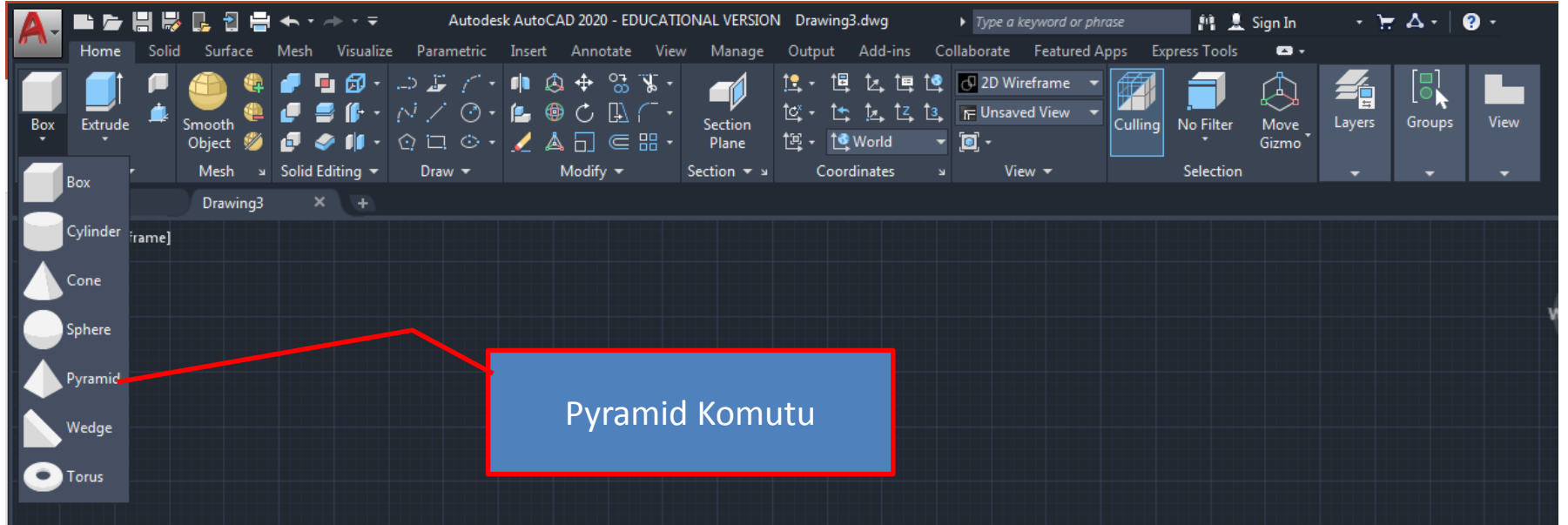
2P: 2 noktaya göre merkez,

Ttr: 3 noktaya teğet olan küre çizim yapılı.

Specify radius or [Diameter] : Sorusuna kürenin yarı çapı girilir (diameter seçilirse çap girilir)



Boyutları ve taban kenar sayısı girilen Piramit yada kesik piramit katı model oluşturulur





5-Pyramid komutu: Komut seçildiğinde komut satırında:
Specify center point of base or [Edge/Sides]: Sorusuna eğer tabanın merkezden kenar ortayına ölçüsü ile çizilecekse taban dairesi merkez koordinatları girilir yada Mouse ile işaretlenir diğer seçenekler

Edge: Kenar uzunluğuna göre taban çizimi,

Sides: Taban kenar sayısı için kullanılır

Specify base radius or [Inscribed]

Sorusuna tabandan kenar ortayına uzaklık girilir

Specify height or [2Point/Axis endpoint/Top radius]: Sorusuna piramit yüksekliği girilir

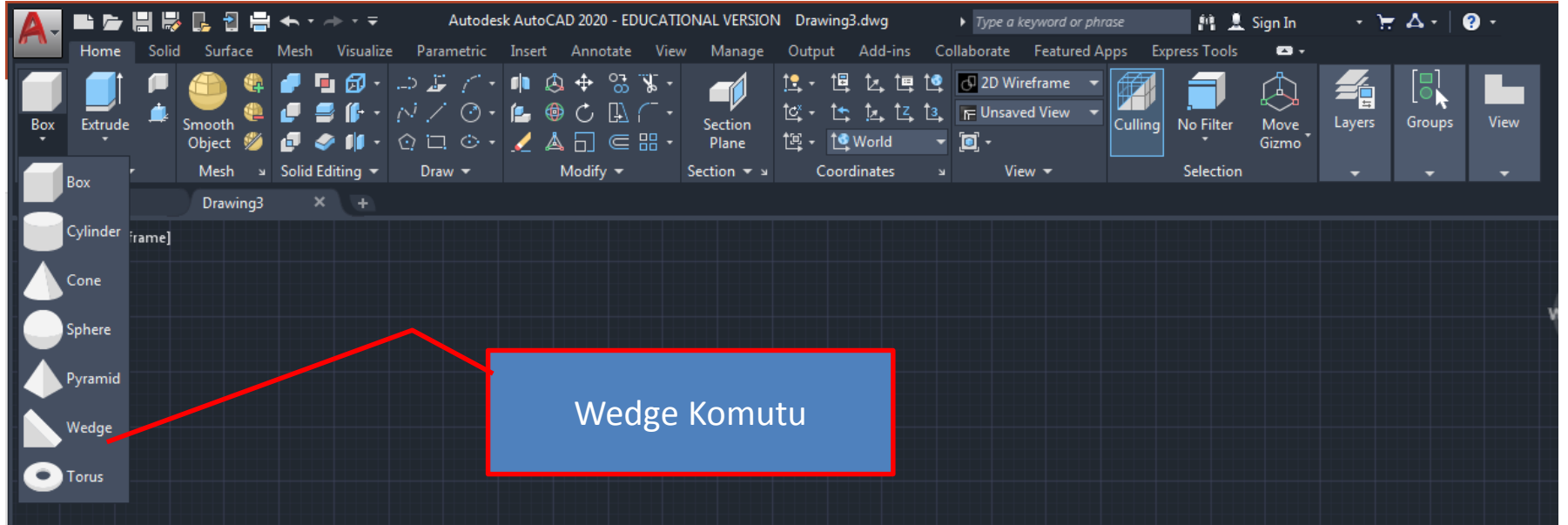
2 point: Yükseklik 2 nokta tıklanarak işaretlenir

Axis endpoint: Silindiri farklı eksenlere döndürür

Top Radius : kesik piramit çizmek için kullanılır



Taban ölçüleri ve yüksekliği girilen üçgen prizma (Kama) katı modeli oluşturulur





6-Wedge komutu: Komut seçildiğinde komut satırında:

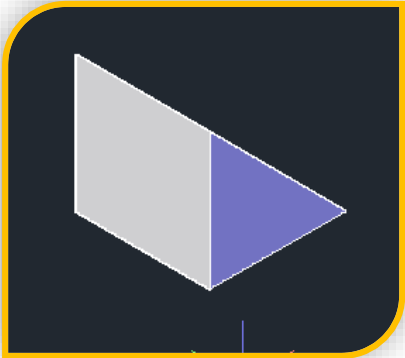
Specify first corner or [Center]: Kamanın tabanının bir köşesinin koordinatı girilir yada Mouse ile işaretlenir (eğer center seçilirse taban köşegenlerinin kesiştiği köşe seçilir)

Specify other corner or [Cube/Length]: Sorusuna tabanın diğer köşesi koordinatı girilir yada Mouse ile işaretlenir

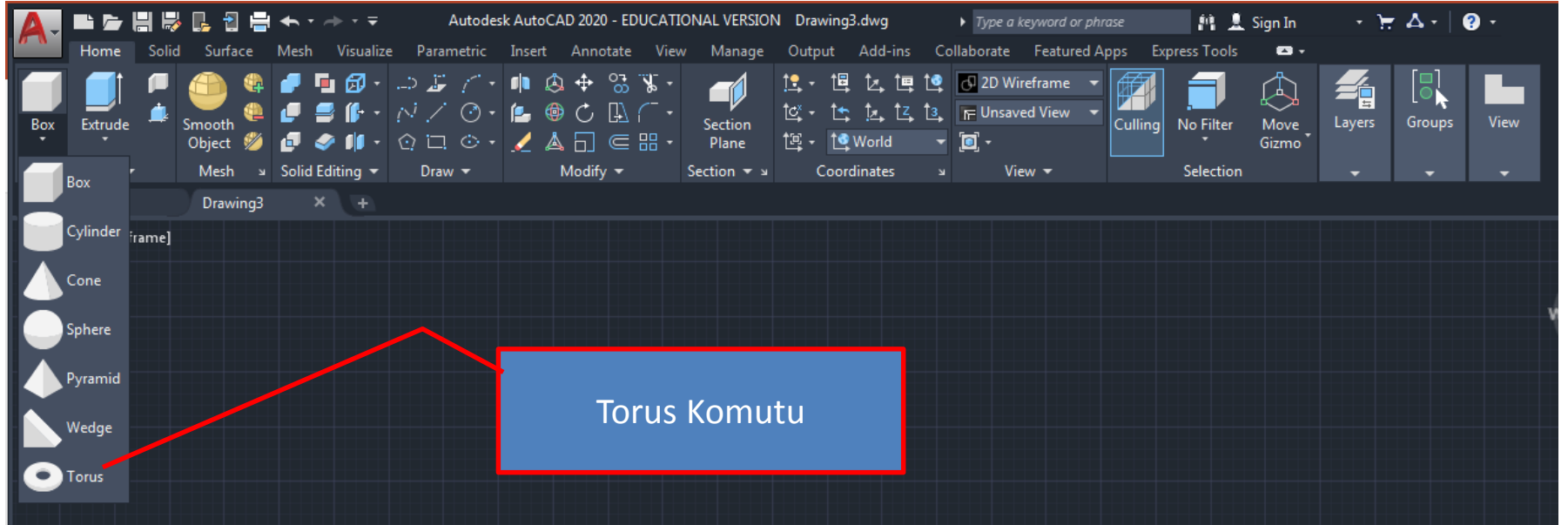
Cube: taban Taban ölçüleri ve yüksekliği eşit kama oluşturur

Specify height or [2Point] : Sorusuna kamanın yüksekliği girilir

2 point: Yükseklik 2 nokta tıklanarak işaretlenir



Çapı ve kalınlığı girilen halkanın (Simidin) katı modeli oluşturulur





7-Torus komutu: Komut seçildiğinde komut satırında:

Specify center point or [3P/2P/Ttr]:

Simidin merkez koordinatı girilir yada Mouse ile işaretlenir

3P: 3 noktaya göre halkanın eksen dairesi,

2P: 2 noktaya göre halkanın eksen dairesi,

Ttr: 3 noktaya teğet halkanın eksen koordinatları belirlenerek çizim yapılır.

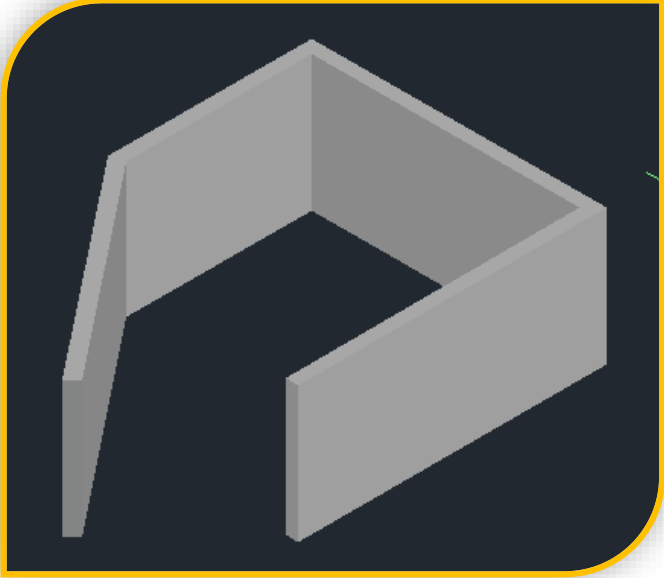
Specify radius or [Diameter] : Sorusuna simidin yarıçapının ölçüsü girilir yada Mouse ile işaretlenir. (Diameter seçilirse çap girilir)

Specify tube radius or [2Point/Diameter]: Sorusuna halkanın kalınlığı girilir

2 point: Halka kalınlığı 2 nokta tıklanarak işaretlenir

Diameter: Kalınlık çap olarak girilir



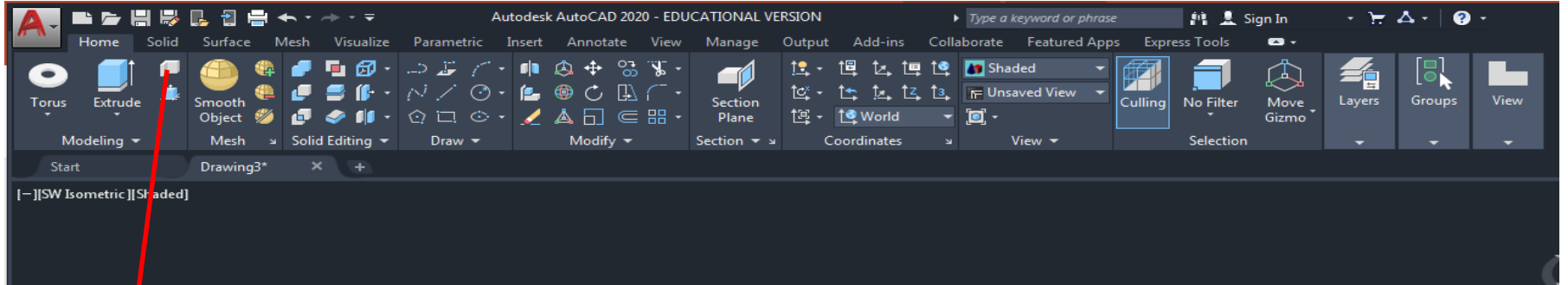


Polysolid Komutu: Geniřliđi ve yksekliđi nceden ayarlanmıř duvar řeklinde katı model oluřturmak iin kullanılan bir komuttur.



Katı Modellemede Polysolid Komutu

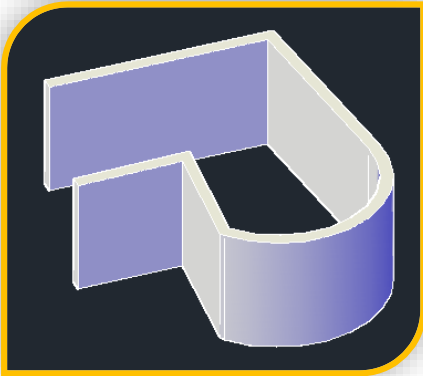
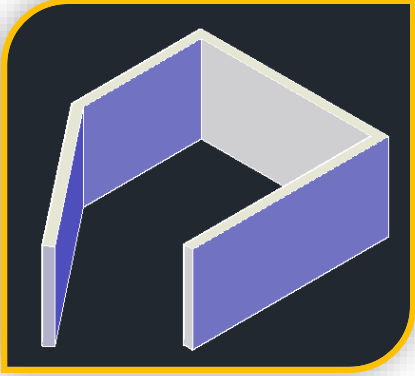
Polysolid Komutu: Belirlenen en ve boy ölçüsü girilen bir kare yada dikdörtgen profille çizgi çizer gibi katı model oluşturmak için kullanılır. Mimaride bir ev projesinin duvar kalınlığı ve yüksekliği girilerek evin duvarları bu komutla çizilebilir. Polysolid komutuna katı modelleme araç çubuğundaki simgesinden ulaşabiliriz. (Araç çubuğuna Polys yazarak da komutu çalıştırabiliriz.)



Polysolid Komutu



Katı Modellemede Polysolid Komutu



Polysolid komutu: Komut seçildiğinde komut satırında:
Specify start point or [Object/Height/Width/Justify]

Object: Öncen çizilmiş bir çizim nesnesini takip ederek bir belirlenmiş kalınlık ve yükseklikte katı model oluşturur ,

Height: Oluşturulacak katı modelin yüksekliği girilir

Width: Oluşturulacak katı modelin kalınlığı girilir

Justify: Oluşturulacak duvar çizilirken kalınlığın nereden tutularak çizileceği belirlenir (sağ, sol yada orta)

Specify next point or [Arc/Close/Undo]: Sorusuna normal line kullanımındaki gibi çizgi çizmeye deva edilir bitirmek için enter yada esc ye basılır

Arc: Hızgınlık son noktasından yay çizmede kullanılır.

Close: Başlangıç noktasına birleşilir

Undo: Son çizilen çizgiyi iptal eder bir önceki noktaya geri dönülür.



A AUTOCAD® 2020

Katı Modellemede Hazır Katılar ve Polysolid Komutu



Ahmet SAN
Karamürsel 2020

