

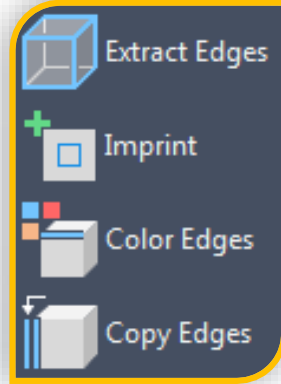
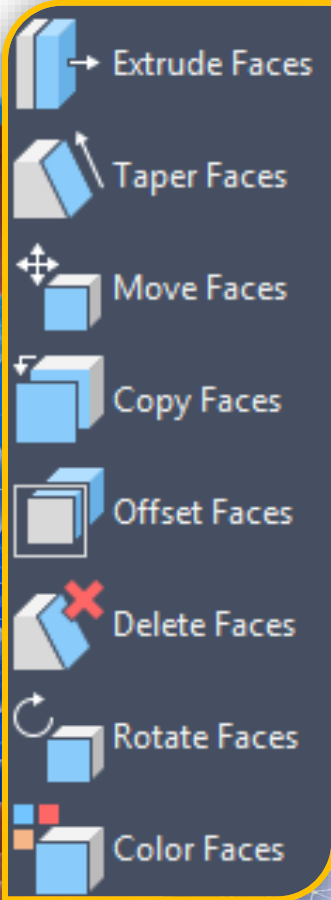
A AUTOCAD® 2020

Katı Modellemede Düzenleme Komutlarının Kullanımı-2

- 11-Extrude Faces
- 12-Teper Faces
- 13-Move Faces
- 14-Copy Faces
- 15-Ofset Faces
- 16-Delete Faces
- 17-Rotate Faces
- 18-Color Faces
- 19- Extract Edges
- 20- Color Edges
- 21-Copy Edges
- 22-Imprint



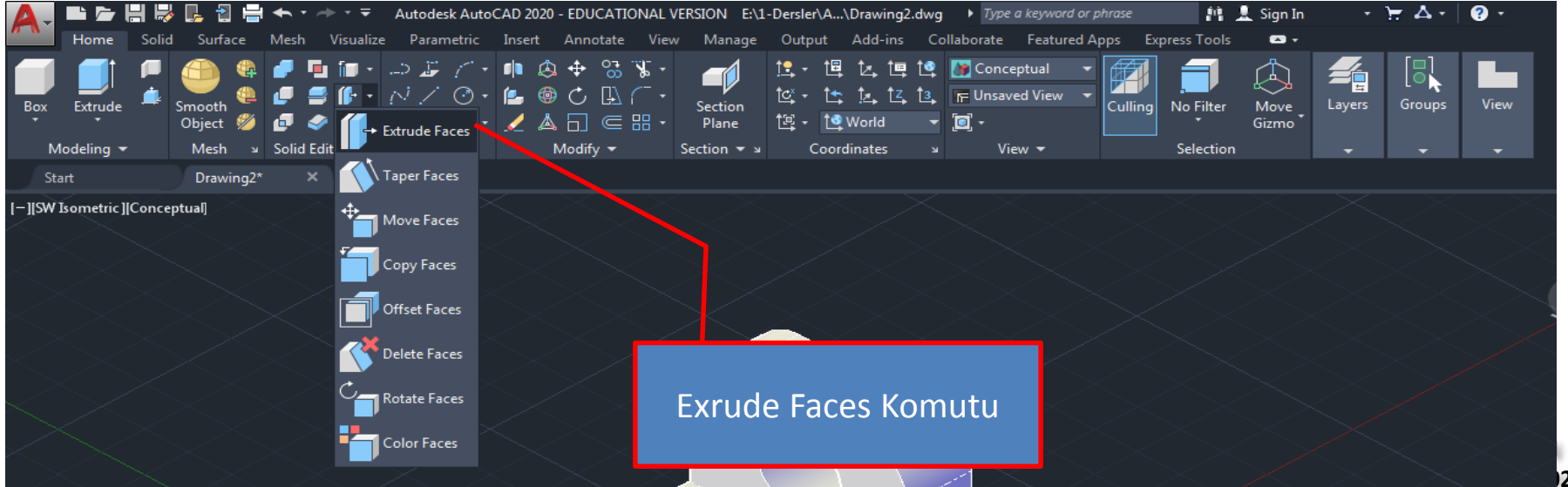
Ahmet SAN
Karamürsel 2020

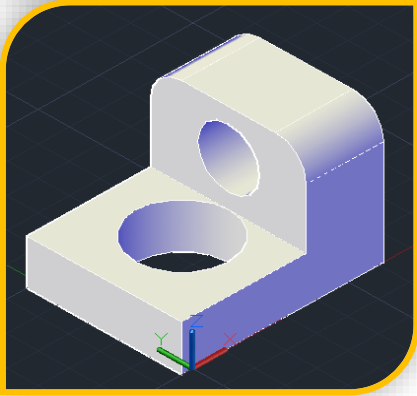
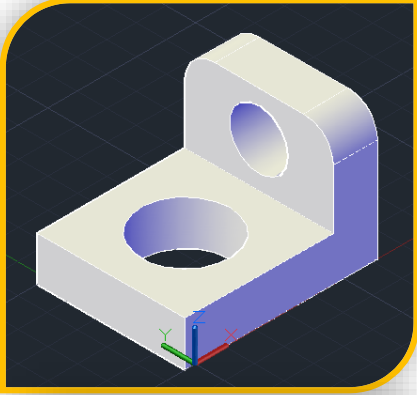


AutoCad programında Çizim sırasında işimizi kolaylaştıracak düzenleme komutlarından faces ve Edges gurubu altında bulunan komutları bu dersimizde öğreneceğiz



11-Exrude Faces komutu: Katı modelde bir yüzeyin belirtilen ölçüde kaydırılması için kullanılır. Prespull komutu ile kullanım amacı hemen hemen aynıdır Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir

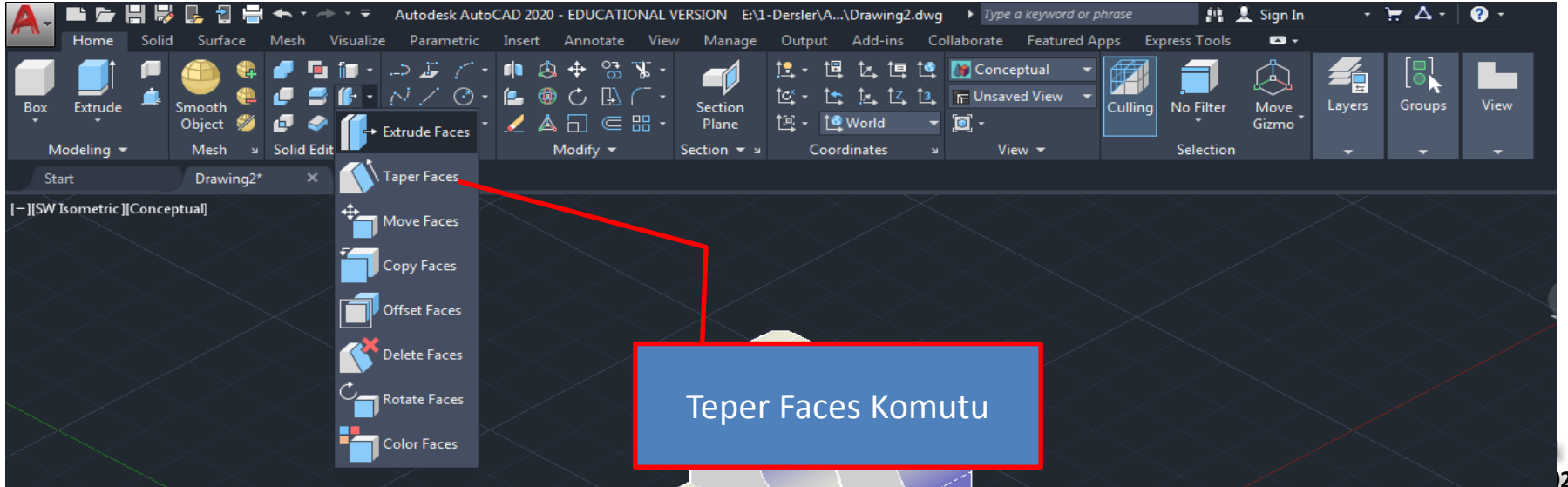




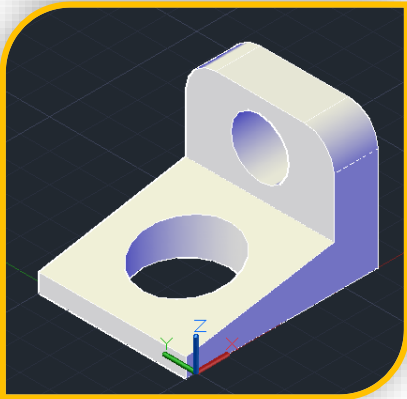
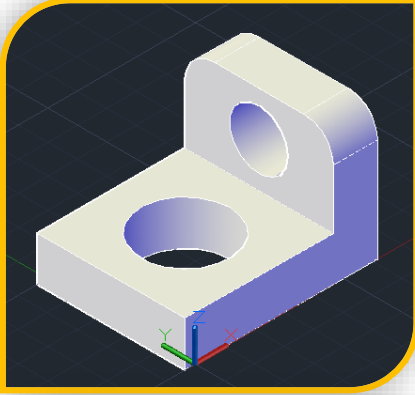
Exrude Faces komutu çalıştırılınca önce uzatılacak yüzey seçilip Enter'e basılır. Sonra uzatma miktarı girilir Entere Basılır son olarak uzatma açısı girilir (Eğer açılı uzatma yapılmayacaksa 0 girilir) Enter'e basılır



12-Teper Faces komutu: Katı modelde bir yüzeyin belirtilen ölçüde Açılılandırılması için kullanılır. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir



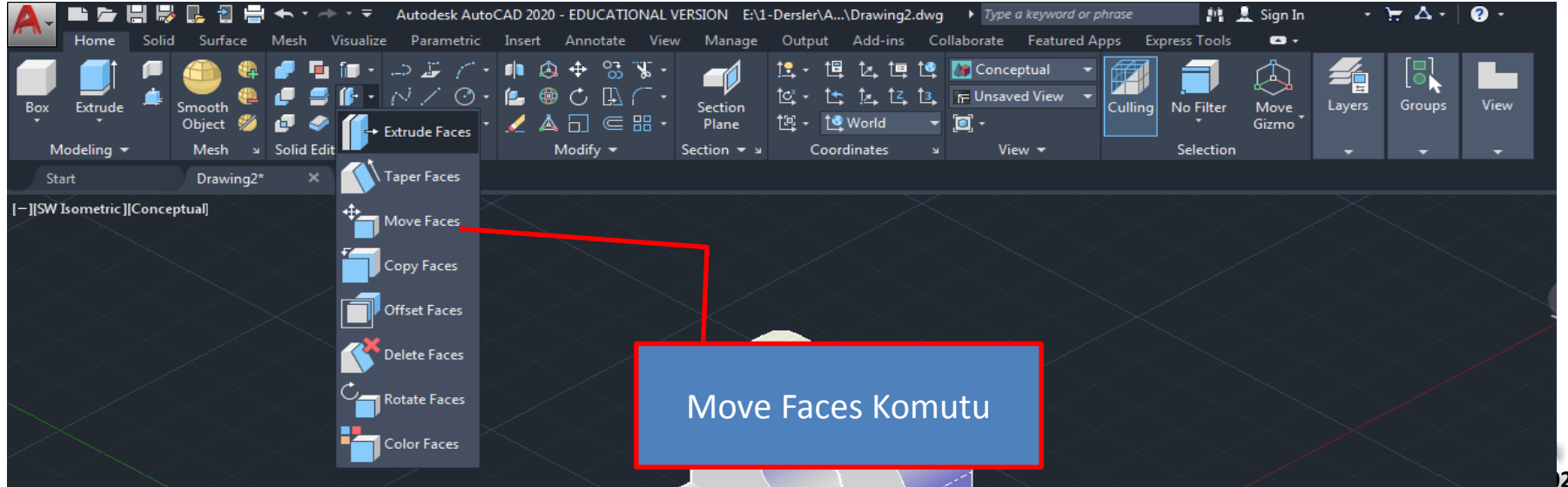
Katı Modellemede Teper Faces Komutu



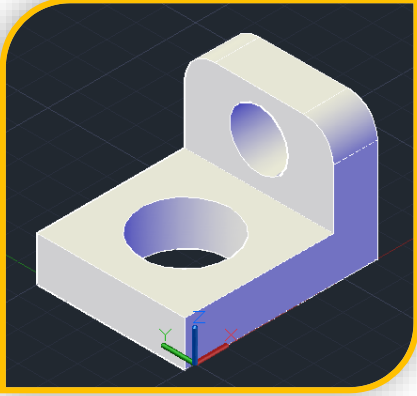
Teper Faces komutu çalıştırılınca önce Açı verilecek yüzey seçilip Enter'e basılır. Sonra eğimin yönü iki nokta tıklanarak belirtilir (eğim ilk tıklanacak noktadan sonraki tıklanacak noktaya doğru olacaktır)son olarak eğim açısı girilir Enter'e basılır



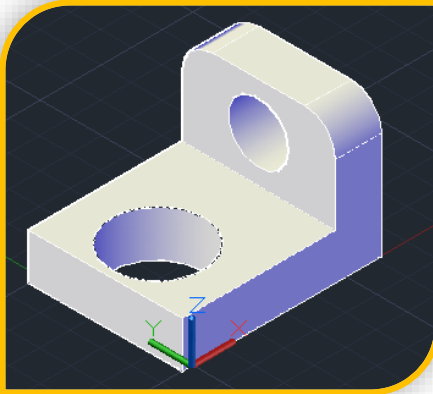
13-Move Faces komutu: Katı modelde seçilen bir yüzeyin başka bir yere taşınması için kullanılır özellikle deliklerin yerlerinin değiştirilmesi için kullanılabilir. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir



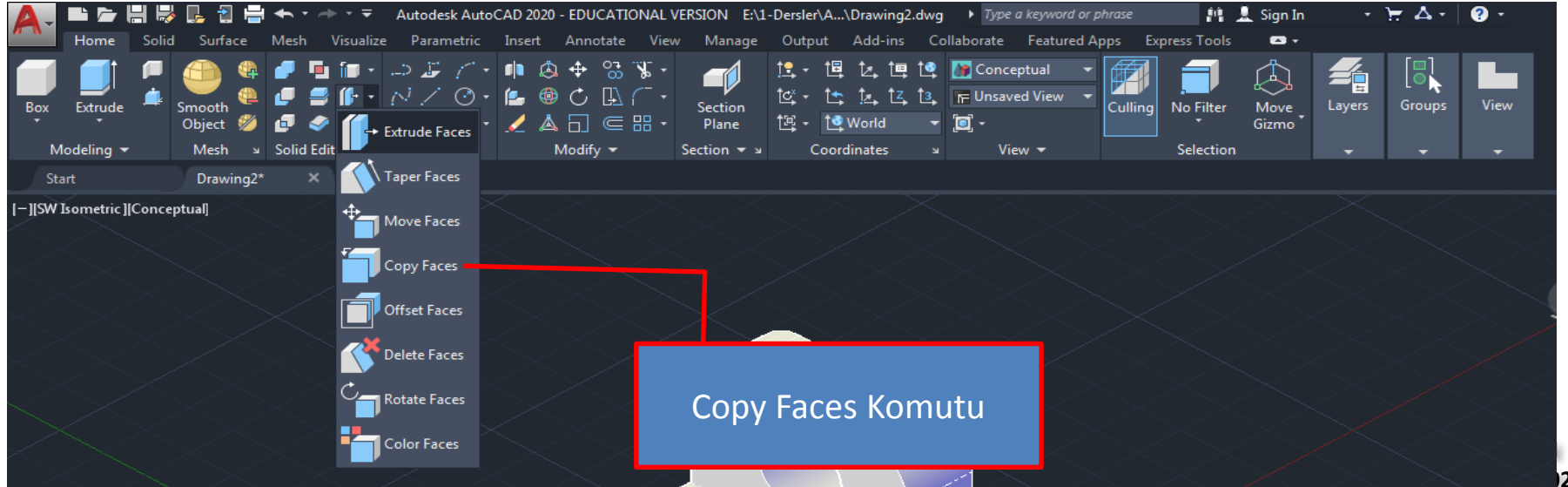
Katı Modellemede Move Faces Komutu



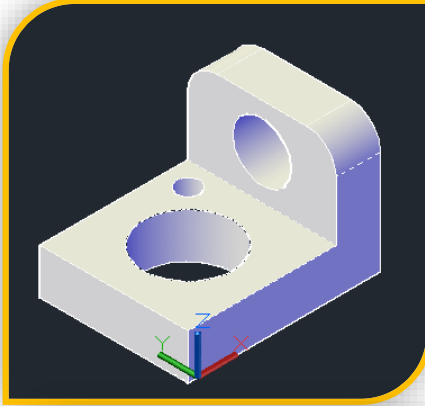
Move Faces komutu çalıştırılınca önce taşınacak yüzey seçilir (örnekte tabandaki delik seçilir) Enter'e basılır. Sonra taşımaya esas alınacak (Tutma) nokta seçilir son olarak taşıma mesafesi girilip Enter'e basılır



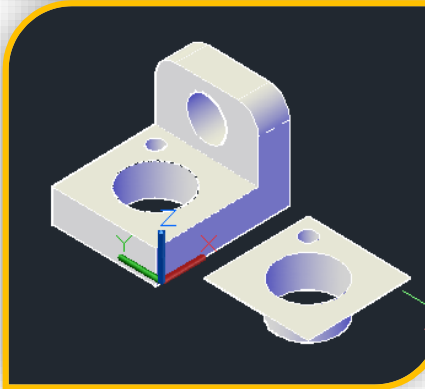
14-Copy Faces komutu: Katı modelde seçilen yüzeylerin başka bir yere kopyalanması için kullanılır özellikle kopyalanan yüzeyler yüzey modelleme için kullanılabilir. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir



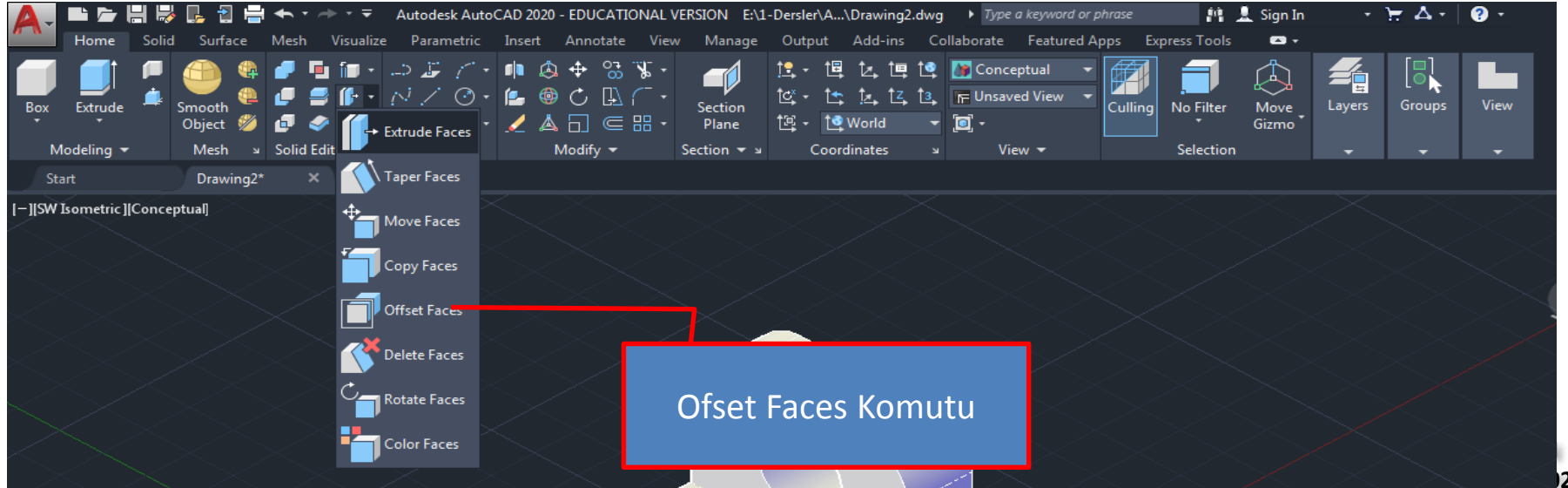
Katı Modellemede Copy Faces Komutu

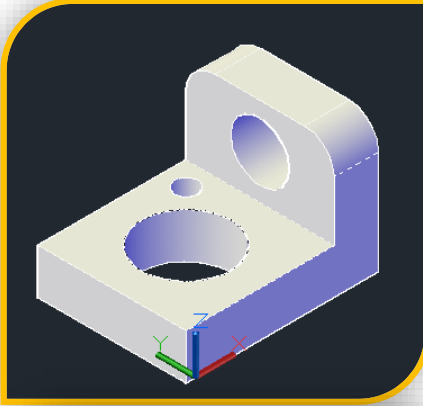


Copy Faces komutu çalıştırılınca önce kopyalanacak yüzeyler seçilir (örnekte tabandaki delikler seçilir ve üst yüzey)
Enter'e basılır. Sonra kopyalamaya esas alınacak (Tutma) nokta seçilir son olarak kopyalanacak mesafe girilip Enter'e basılır

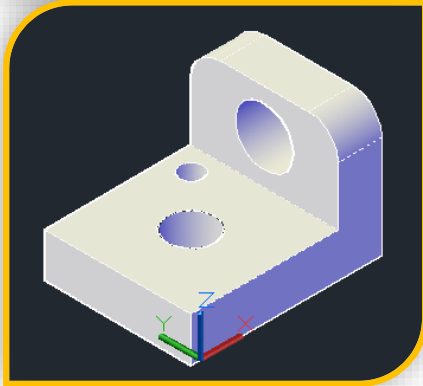


15-Ofset Faces komutu: Katı modelde seçilen yüzelerin belirtilen ölçüde bir yöne kaydırılması için kullanılır özellikle deliğin iç yüzü seçilerek delik küçültme yapılabilir. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir

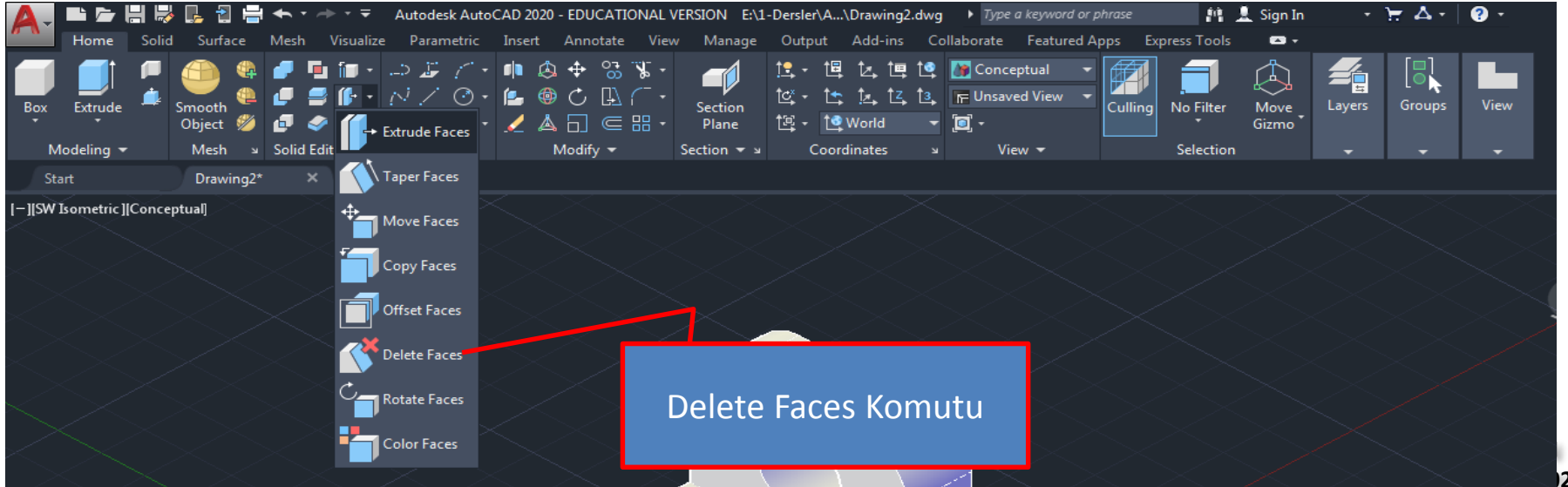




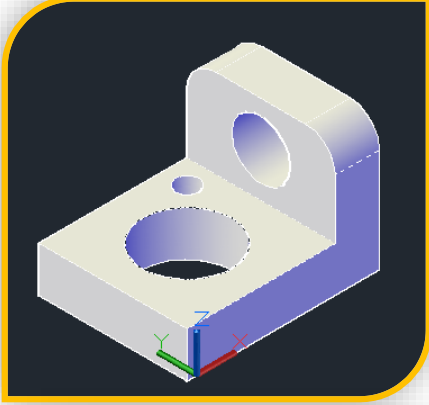
Ofset Faces komutu çalıştırılınca önce ofsetlenecek yüzey seçilir (örnekte tabandaki delik seçilir) Enter'e basılır. Sonra ofsetleme mesafesi girilip Enter'e basılır



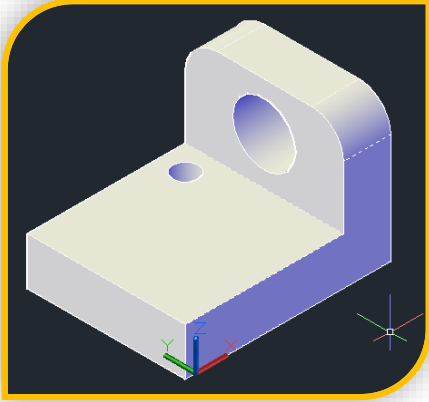
16-Delete Faces komutu: Katı modelde seçilen yüzeylerin silmek için kullanılır özellikle deliğin iç yüzü seçilerek deliği yok etmek için kullanılabilir. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir



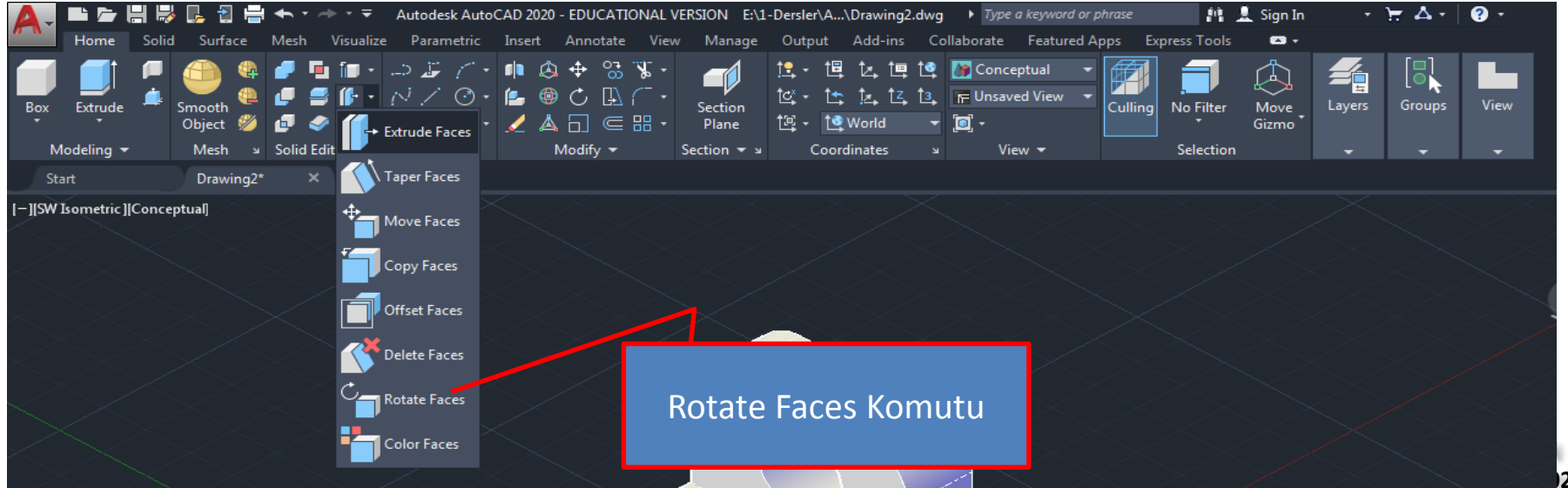
Katı Modellemede Delete Faces Komutu



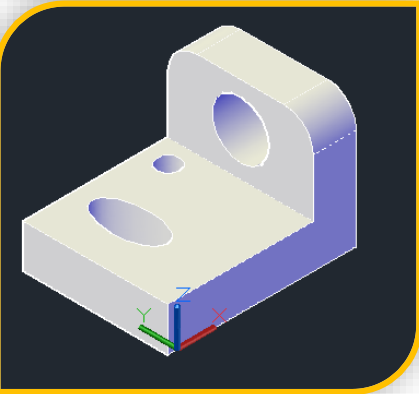
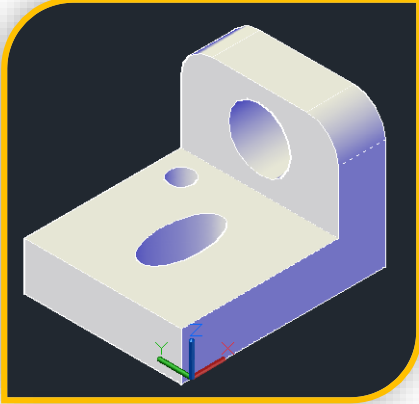
Delete Faces komutu çalıştırılınca önce Silinecek yüzey seçilir (örnekte tabandaki deliğin iç yüzü seçilir) Enter'e basılır.



17-Rotate Faces komutu: Katı modelde seçilen yüzelerin belirtilen açıda döndürülmesi için kullanılır Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir.



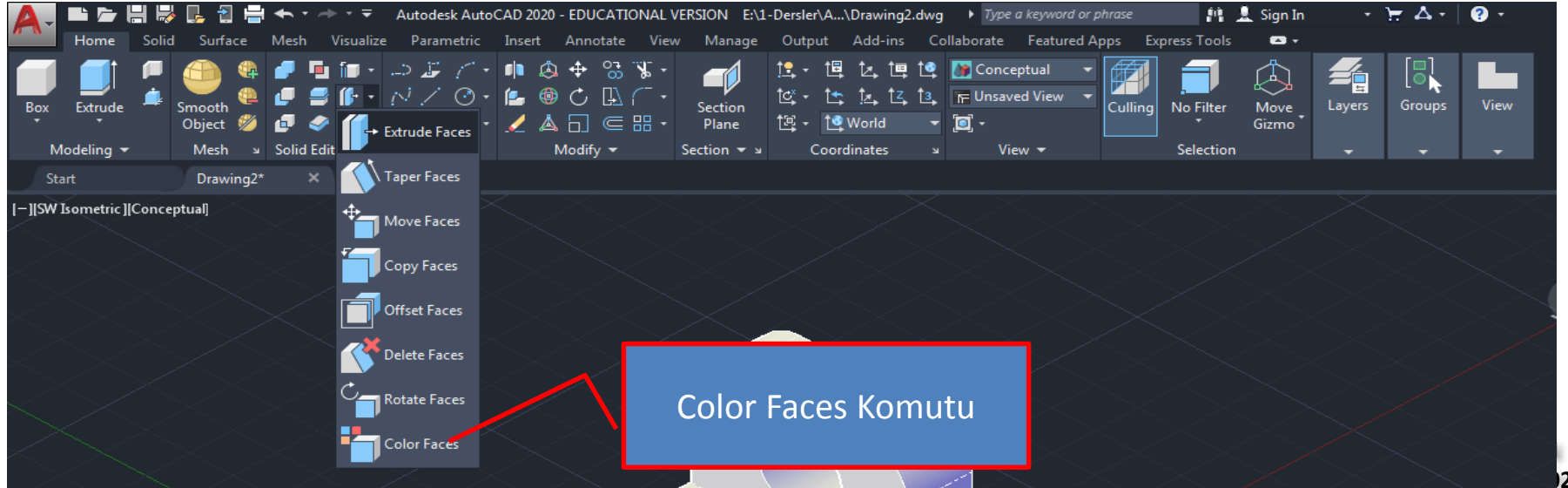
Katı Modellemede Rotate Faces Komutu



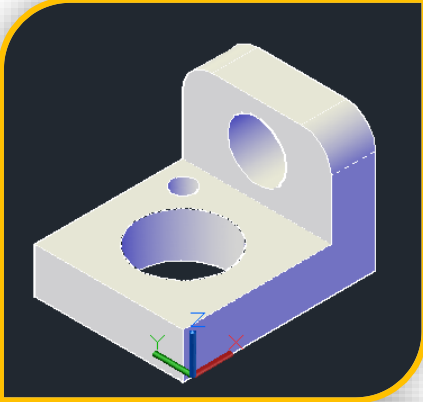
Rotate Faces komutu çalıştırılınca önce döndürülecek yüzey seçilir (örnekte tabandaki elipsin içi seçilir) Enter'e basılır. Döndürmeye esas eksen z eksenini olduğu için komut alt parametrelerinden z axis seçilir. Sonra 90 derece döndürmek için elipsin kısa uzun oval kenar ortalarının ikisi de arka arkaya seçilir.



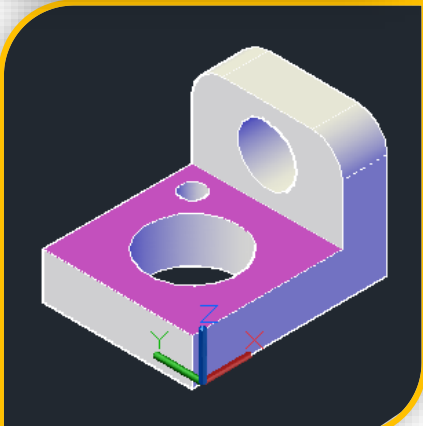
18-Color Faces komutu: Katı modelde seçilen yüzeylerin belirtilen renge boyamak için kullanılır Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir.



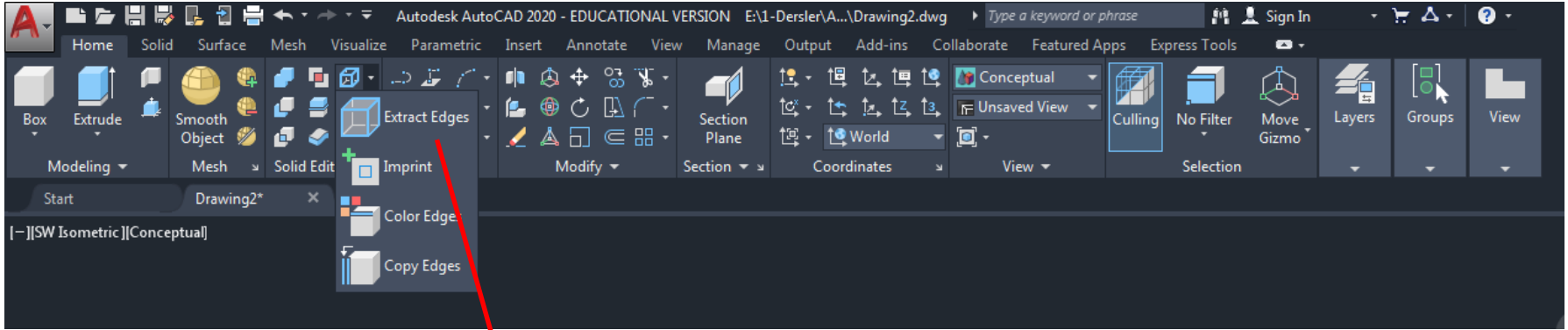
Katı Modellemede Color Faces Komutu



Color Faces komutu çalıştırılınca önce Boyanacak yüzey seçilir Enter'e basılır. Ekrana gelen renk renk seçim scala'sından boyanacak renk seçilir



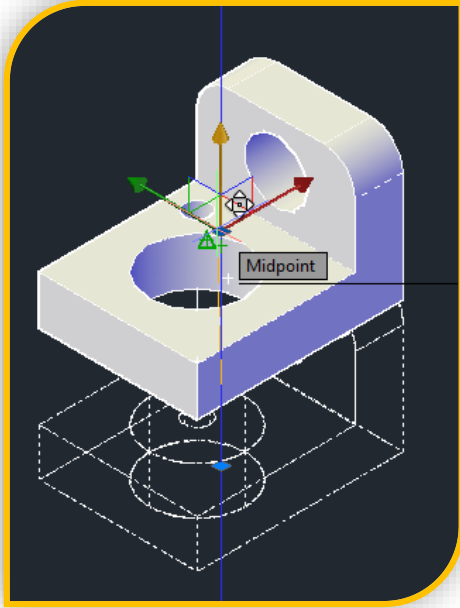
19-Extract Edges komutu: Seçilen katı modelin ayrıtlarını elde etmek için kullanılan komuttur. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir.



Exract Edges Komutu



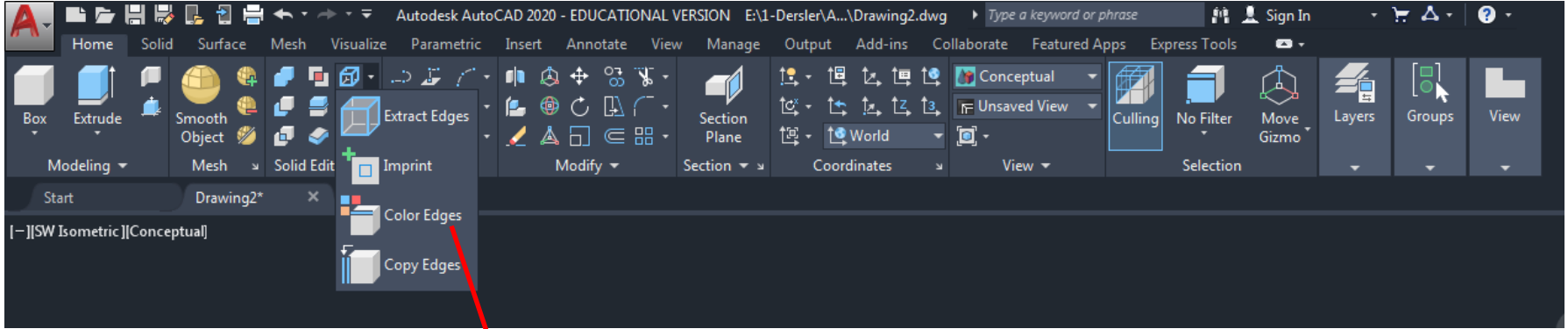
Katı Modellemede Extract Edges Komutu



Extract Edge komutu çalıştırılınca önce ayrıtları alınacak katı model seçilir Enter'e basılır. Ekrana gelen gizmo göstergesinden katı model ok yönünde taşınır

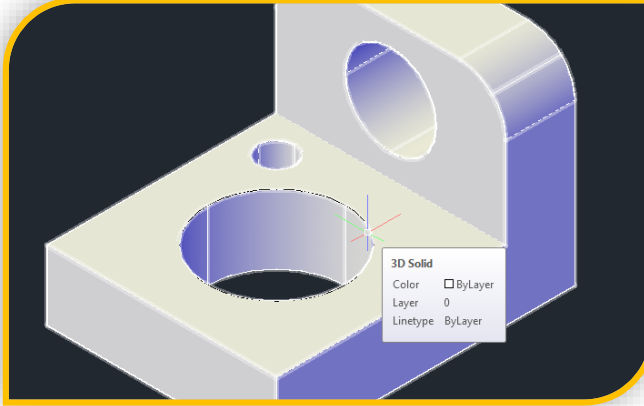


20-Color Edges komutu: Seçilen katı modelin ayrıtlarının rengini değiştirmek için kullanılan komuttur. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir.



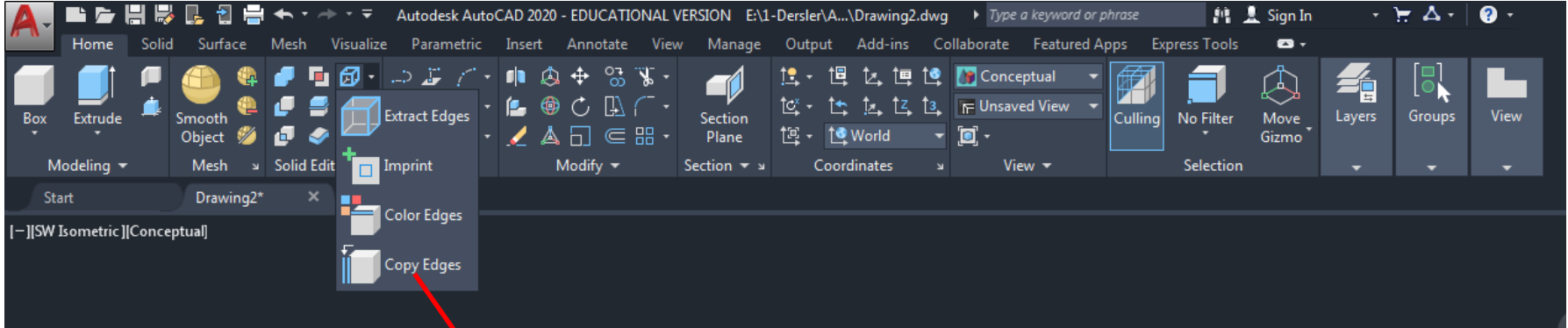
Color Edges Komutu





Color Edge komutu çalıştırılınca önce rengi değiştirilecek ayırıt seçilir Enter'e basılır. Ekrana gelen renk scala penceresinden istenen renk seçilir

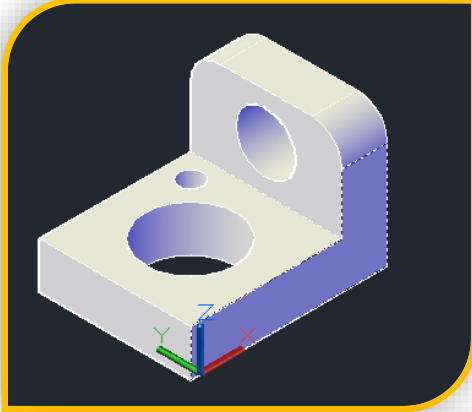
21-Copy Edges komutu: Katı modelin seçilen ayrıtlarını kopyalamak için kullanılan komuttur. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir.



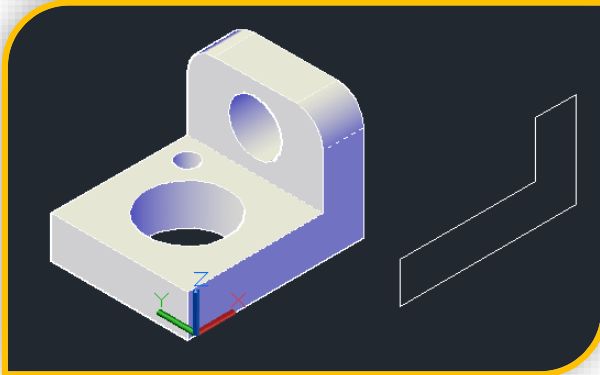
Copy Edges Komutu



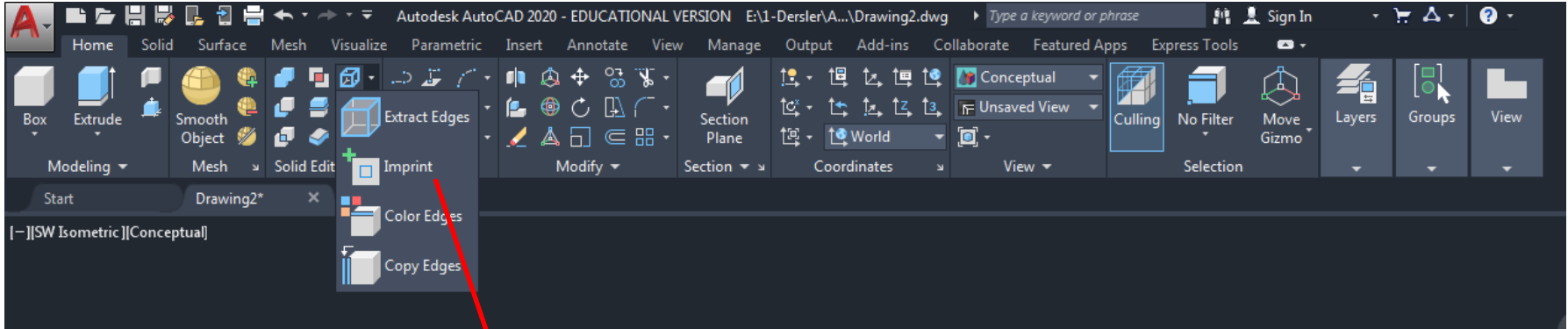
Katı Modellemede Copy Edges Komutu



Copy Edge komutu çalıştırılınca önce katı modelin kopyalanacak ayrıtları seçilir Enter'e basılır. Kopyalamaya esas tutma noktası seçilip kopyalama mesafesi girilir



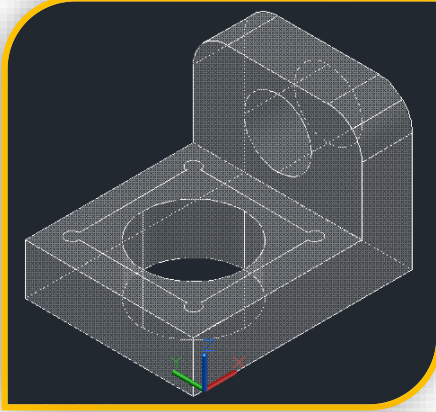
22-Imprint komutu: Katı modelin yüzeyine çizilen bir şekli damga gibi kabul ederek bu seçim alanı boyama desen gibi işlemler için ayrı tutar. Bu Komuta home araç çubuğundaki solid editing bölümünden ulaşılabilir.



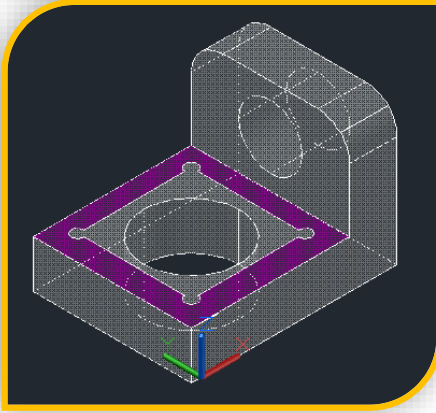
Imprint Komutu



Katı Modellemede Imprint Komutu



Imprint komutu çalıştırılınca önce katı modelin imprint oluşturulacak yüzey seçilir sonra imprint olacak polyline şekil seçilir Enter'e basılır. (Şekilde imprint yapılmış yüzey renklendirildiğinde imprint kısmı renklendirmede devre dışı kalmıştır)



A AUTOCAD® 2020

Katı Modellemede Hazır Katılar ve Polysolid Komutu



Ahmet SAN
Karamürsel 2020

